

Tippspiel-Regelwerke für Anfänger

Versuch 1

Nur das richtige Ergebnis zählt...

Zu tippen ist das Endergebnis einer Partie. Ein korrekter Tipp erhält einen Punkt...

Wäre dies unser Regelwerk gewesen...

Saison 2010/11



tobias



tobi, hein, nucch, ilona



paschi, ruth, oaktown, nickpauli, carsten, jörg

Nur das richtige Ergebnis zählt...

Zu tippen ist das Endergebnis einer Partie. Ein korrekter Tipp erhält einen Punkt...

Wäre dies unser Regelwerk gewesen...

Saison 2011/12



otto



remo, gabi



luckypauly, ruth, speiche, rolf, nucch, odiug, paschi,
jörg, bemmel, tobi, meinert

Nur das richtige Ergebnis zählt...

Zu tippen ist das Endergebnis einer Partie. Ein korrekter Tipp erhält einen Punkt...

Wäre dies unser Regelwerk gewesen...

Saison 2012/13



matthias



speiche, dennis, carsten, michel



nucch, christian, olav, ilona, olli, harald, uschi, paschi

Versuch 2

Die richtige Ergebnistendenz zählt...

Zu tippen ist das Endergebnis einer Partie. Eine korrekte Tendenz erhält einen Punkt...

Wäre dies unser Regelwerk gewesen...

Saison 2010/11



f-z, destructivus



matthias, sebastian, sandra, gerrit, odiug, britta



nickpauli

Die richtige Ergebnistendenz zählt...

Zu tippen ist das Endergebnis einer Partie. Eine korrekte Tendenz erhält einen Punkt...

Wäre dies unser Regelwerk gewesen...

Saison 2011/12



dirk



destructivus, britta



f-z, matthias, speiche, nickpauli, wübbel, ulli, jan-luc, gerrit, sebastian, odiug

Die richtige Ergebnistendenz zählt...

Zu tippen ist das Endergebnis einer Partie. Eine korrekte Tendenz erhält einen Punkt...

Wäre dies unser Regelwerk gewesen...

Saison 2012/13



speiche

harald



nucch, olli

Versuch 3

Ergebnis oder Ergebnistendenz...

Zu tippen ist das Endergebnis einer Partie. Eine korrekte Tendenz erhält einen Punkt, ein korrektes Ergebnis zwei...

Wäre dies unser Regelwerk gewesen...

Saison 2010/11



tobias

hein



dirk, ruth, oaktown, jörg

Ergebnis oder Ergebnistendenz...

Zu tippen ist das Endergebnis einer Partie. Eine korrekte Tendenz erhält einen Punkt, ein korrektes Ergebnis zwei...

Wäre dies unser Regelwerk gewesen...

Saison 2011/12



dirk



otto, speiche, odiug, britta



matthias, nickpauli, destructivus

Ergebnis oder Ergebnistendenz...

Zu tippen ist das Endergebnis einer Partie. Eine korrekte Tendenz erhält einen Punkt, ein korrektes Ergebnis zwei...

Wäre dies unser Regelwerk gewesen...

Saison 2012/13



speiche

harald



dennis, nucch, olli, carsten, michel

Versuch 4

...und die Tordifferenz

Zu tippen ist das Endergebnis einer Partie. Eine korrekte Tendenz erhält einen Punkt, eine korrekte Tordifferenz zwei und ein korrektes Ergebnis drei...

Wäre dies unser Regelwerk gewesen...

Saison 2010/11



tobias

hein



dirk

...und die Tordifferenz

Zu tippen ist das Endergebnis einer Partie. Eine korrekte Tendenz erhält einen Punkt, eine korrekte Tordifferenz zwei und ein korrektes Ergebnis drei...

Wäre dies unser Regelwerk gewesen...

Saison 2011/12



dirk



otto, remo, oaktown



britta, harald

...und die Tordifferenz

Zu tippen ist das Endergebnis einer Partie. Eine korrekte Tendenz erhält einen Punkt, eine korrekte Tordifferenz zwei und ein korrektes Ergebnis drei...

Wäre dies unser Regelwerk gewesen...

Saison 2012/13



speiche

harald



dennis, carsten

Eine Zwischenbilanz

Im Laufe der letzte 100 Jahre entschieden sich weltweit 99.87% aller Fussballergebnis-Tippspiele für eine der genannten Varianten.

Aus dieser Zeit existieren praktisch keine Berichte von spannenden Tippspielentscheidungskämpfen, Siegerehrungen oder Festivitäten.

19 von 20 dieser Tippspielveranstaltungen wurden spätestens im Laufe der dritten Saison wegen Nichtbeachtung durch die Teilnehmer eingestellt.

Hamburg, um 1997...

Eine kleine, unbeugsame Gruppe von Freunden des FC St.Pauli
(später bekannt unter dem Namen 'Wer hat die Fahne?')
unternimmt einen weiteren Versuch...

WhdF-Versuch 1

Jahresendplatzierung

Getippt wird der Tabellenplatz des FC St.Pauli am Ende der Saison. Jeder Teilnehmer darf genau einen zuvor nicht genannten Tipp abgeben. Der Gewinner wird beim Tippspiel-Stadtparkgrillen königlich behandelt und den ganzen Abend bedient...

Schnell war die maximale Teilnehmerzahl des Tippspiels erreicht...

WhdF-Versuch 2

oder

'Das Regelwerk'

Das WhdF-Regelwerk

Mit

t_{ij} Tipp von Teilnehmer j für Spieltag i

$j \in \{1, \dots, m\}_i$ Menge aller Teilnehmer mit Tippabgabe am Spieltag i

berechnen sich die für Tipp t_{ij} zu vergebenen Punkte gemäß

$$\begin{aligned} f_i^{pkt}(t_{ij}) &= 5 \cdot f_i^{kat}(t_{ij}) && \text{standardpunkte} \\ &+ 2 \cdot \sum_{l=1}^m f_i^{xtra}(t_{ij}, t_{il}) && \text{xtrapunkte} \\ &+ f_i^{tor}(t_{ij}) && \text{torpunkte} \end{aligned}$$

Seit über 12 Jahren...

...erfreut sich diese kleine & elegante Erweiterung des traditionellen Tippspielregelwerkes zunehmender Beliebtheit.

Ebenfalls seit über 12 Jahren hält sich jedoch hartnäckig das Gerücht, dass es sich bei vielen aktiven Tippspiel-Teilnehmern dabei um eine 'blinde Liebe' zum Tippspielregelwerk bzw. dessen redaktioneller Verantwortlichkeit handelt.

Hinter vorgehaltener Hand gilt das Regelwerk als kompliziert, unverständlich und „von einem anderen Stern“...

Ein Erklärungsversuch

Grundwissen

Die Punkte eines WhdF-Tipps setzen sich additiv aus den Anteilen

- *Standardpunkte*
- *Xtrapunkte*
- *Torschützenpunkte*

zusammen.

Die Standardpunkte

basistippkategorie

Durch die Abgabe eines (End-)Ergebnistipps erhält jeder Tipp eine

Basistippkategorie

6 := korrektes Endergebnis

3 := korrekte Endergebnistendenz

0 := sonst

halbzeittippbonustippkategorie

Durch die Abgabe eines Halbzeittipps können bis zu zwei Bonuskategorien erreicht werden, welche der Endergebnis-Tippkategorie additiv hinzugefügt werden.

Bonuskategorien

- 1 := korrekte Halbzeittendenz
- 2 := korrektes Halbzeitergebnis

Damit ergeben sich insgesamt 9 verschiedene Tippkategorien...

übersicht whdf-tippkatgorie

Tippkategorie 0 (*alles falsch*)

Tippkategorie 1 (*...+ hz-tendenz*)

Tippkategorie 2 (*...+ hz-ergebnis*)

Tippkategorie 3 (*korrekte endergebnis-tendenz*)

Tippkategorie 4 (*...+ hz-tendenz*)

Tippkategorie 5 (*...+ hz-ergebnis*)

Tippkategorie 6 (*korrektes endergebnis*)

Tippkategorie 7 (*...+ hz-tendenz*)

HC-Tipp (*haute categorie*) (*... + hz-ergbnis*)

standardpunkte

Mit

$f_i^{kat}(t_{ij}) \Rightarrow$ Tippkategorie für Tipp t_{ij}

sind folgende Standardpunkte erreichbar

$$5 \cdot f_i^{kat}(t_{ij}) = \begin{cases} 0 & \text{alles falsch} \\ 5 & \text{tippkategorie 1} \\ \dots & \\ 40 & \text{hc-tipp} \end{cases}$$

Tageswertung

Spieltag 23



FC St. Pauli 1910 Hamburg

3 (1) Ginczek(3)



FSV Frankfurt

0 (0)

Platz	Name	Ergebnis	Halbzeit	Torschützen	Tipp Kat.	Std. Pkt.
1	<u>Matthias</u>	3:0	1:0	Bruns, Ebbers, Ginczek	HC	40.00
2	<u>Paschi</u>	3:0	2:0	Buchtmann, Ebbers, Gogia	7	35.00
3	<u>Gerrit</u>	2:0	1:0	Bartels, Ginczek	5	25.00
3	<u>Oaktown</u>	2:0	1:0	Ebbers, Ginczek	5	25.00
3	<u>Ossi</u>	2:0	1:0	Ginczek, Gogia	5	25.00
3	<u>Sandra</u>	2:0	1:0	Bartels, Ginczek	5	25.00
3	<u>Sebastian</u>	2:0	1:0	Boll, Ginczek	5	25.00
3	<u>Tobi</u>	2:0	1:0	Ginczek, Mohr	5	25.00
9	<u>Carsten</u>	3:1	2:0	Boll, Buchtmann, Ginczek	4	20.00
9	<u>Dennis</u>	3:2	2:1	Buchtmann, Ginczek, Kringe	4	20.00
11	<u>Jan-Luc</u>	4:0	2:0	Ebbers(2), Ginczek, Kringe	4	20.00
12	<u>Destructivus</u>	1:0	1:0	Thy	5	25.00
12	<u>Mike</u>	2:1	1:0	Saglik, Schindler	5	25.00
14	<u>Bemmel</u>	3:1	0:1	Ebbers, Eigenthor, Ginczek	3	15.00
15	<u>Britta</u>	2:1	0:0	Buchtmann, Ginczek	3	15.00
15	<u>Janne</u>	2:1	1:1	Ginczek, Saglik	3	15.00
15	<u>Rolf</u>	2:1	0:0	Buchtmann, Ginczek	3	15.00
15	<u>W?bbel</u>	2:1	0:0	Ginczek, Kringe	3	15.00
19	<u>Harald</u>	1:0	0:0	Ginczek	3	15.00
20	<u>Speiche</u>	1:1	1:0	Ginczek	2	10.00
21	<u>Dirk</u>	3:1	1:1	Bartels, Bruns, Ebbers	3	15.00

Die Xtrapunkte

xtrapunkte

Ein Tipp t_{ij} erhält für jeden abgegebenen Tipp t_{il} , welcher eine schlechtere Tippkategorie erreicht, 2 Xtrapunkte:

$$\text{xtrapunkte} \Rightarrow 2 \cdot \sum_{l=1}^m f_{ij}^{\text{xtra}}(t_{ij}, t_{il})$$

mit

$$f_{ij}^{\text{xtra}}(t_{ij}, t_{il}) = \begin{cases} 1 & f_i^{\text{kat}}(t_{ij}) > f_i^{\text{kat}}(t_{il}) \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

Tageswertung

Spieltag 11



FC St. Pauli 1910 Hamburg

3 (1) Avevor, Boll, Ginczek



1. FC Dynamo Dresden

2 (2)

Platz	Name	Ergebnis	Halbzeit	Torschützen	Tipp Kat.	Std. Pkt.	Xtra Pkt.	Tor Pkt.	Gesamt
1	<u>Nucch</u>	3:2	1:0	Ginczek, Mohr, Saglik	6	30.00	100.00	30.00	160.00
2	<u>Jan-Luc</u>	2:1	0:1	Ebbers, Ginczek	4	20.00	96.00	20.00	136.00
3	<u>Dirk</u>	2:1	0:1	Bartels, Bruns	4	20.00	96.00	0.00	116.00
4	<u>Sandra</u>	3:1	2:0	Boll, Ebbers, Ginczek	3	15.00	14.00	60.00	89.00
5	<u>Odiug</u>	4:1	2:0	Boll, Ebbers, Eigenthor, Ginczek	3	15.00	14.00	45.00	74.00
6	<u>Carsten</u>	2:0	1:0	Boll, Ginczek	3	15.00	14.00	40.00	69.00
6	<u>Sebastian</u>	2:0	1:0	Boll, Ginczek	3	15.00	14.00	40.00	69.00
6	<u>Ulli</u>	2:1	1:1	Boll, Ginczek	3	15.00	14.00	40.00	69.00
9	<u>Destructivus</u>	3:1	1:0	Bartels, Ginczek, Kringe	3	15.00	14.00	30.00	59.00
9	<u>Gerrit</u>	3:0	1:0	Bartels, Bruns, Ginczek	3	15.00	14.00	30.00	59.00
9	<u>Hellenium</u>	3:0	0:0	Bartels, Ginczek, Thorandt	3	15.00	14.00	30.00	59.00
9	<u>LuckyPaulv</u>	3:1	1:1	Ginczek, Gogia, Kringe	3	15.00	14.00	30.00	59.00
9	<u>Michel</u>	3:0	1:0	Bartels, Ginczek, Kringe	3	15.00	14.00	30.00	59.00
9	<u>Olav</u>	3:1	2:1	Bartels, Ginczek, Gogia	3	15.00	14.00	30.00	59.00
9	<u>Olli</u>	3:0	1:0	Bartels, Ginczek, Mohr	3	15.00	14.00	30.00	59.00
9	<u>Rolf</u>	3:1	1:0	Bartels, Daube, Ginczek	3	15.00	14.00	30.00	59.00
9	<u>Tomasius Fantasius</u>	3:1	1:0	Bartels, Ginczek, Schachten	3	15.00	14.00	30.00	59.00
18	<u>Ossi</u>	4:1	2:0	Bartels, Ebbers, Ginczek, Gogia	3	15.00	14.00	22.50	51.50
18	<u>W?bbel</u>	4:2	2:1	Ginczek(2), Kringe, Saglik	3	15.00	14.00	22.50	51.50
20	<u>Britta</u>	2:0	1:0	Bartels, Ginczek	3	15.00	14.00	20.00	49.00

Die Torschützenpunkte

torschützenpunkte

Beinhaltet ein Tipp t_{ij} die Vorhersage, dass der FC St.Pauli innerhalb der regulären Spielzeit eines oder mehrere (durch den Schiedsrichter anerkannte) Tore erzielen wird, so muss bei der Tippabgabe eine entsprechende Anzahl von Torschützen angegeben werden.

Diese müssen aus der von der Tippredaktion zur Verfügung gestellten Menge aller potenziellen Torschützen ausgewählt werden.

Mehrfachnennungen sind möglich.

torschützenpunkte

Seien

$$\mathcal{S}_{ij}^{tipp} = \{s_{ij1}^{tipp}, \dots, s_{ijk}^{tipp}\}$$

die prognostizierte Torschützen für Tipp t_{ij} und

$$\mathcal{S}_i^{erg} = \{s_{i1}^{erg}, \dots, s_{il}^{erg}\}$$

die am Spieltag i erfolgreichen Torschützen für den FC St.Pauli. Die dafür gutschreibenden Torschützenpunkte ergeben sich dann gemäß

$$30 \cdot \left| \mathcal{S}_i^{erg} \cap \mathcal{S}_{ij}^{tipp} \right| \cdot \frac{\min(|\mathcal{S}_i^{erg}|, |\mathcal{S}_{ij}^{tipp}|)}{\max(|\mathcal{S}_i^{erg}|, |\mathcal{S}_{ij}^{tipp}|)}$$

Tagesswertung

Spieltag 27



FC St. Pauli 1910 Hamburg

2 (0) Ebbers, Tschauener



SC Paderborn 07

2 (0)

Platz	Name	Ergebnis	Halbzeit	Torschützen	Tipp Kat.	Std. Pkt.	Xtra Pkt.	Tor Pkt.	Gesamt
1	<u>Carsten</u>	2:2	1:0	Bartels, Ebbers	6	30.00	96.00	30.00	156.00
1	<u>Christian</u>	2:2	2:1	Boll, Ebbers	6	30.00	96.00	30.00	156.00
1	<u>Ilona</u>	2:2	2:0	Bartels, Ebbers	6	30.00	96.00	30.00	156.00
4	<u>Olli</u>	2:2	1:1	Bartels, Gogia	7	35.00	102.00	0.00	137.00

27	<u>Ulli</u>	3:2	1:1	Bartels, Boll, Gogia	1	5.00	48.00	0.00	53.00
29	<u>BU Gegengerade</u>	2:1	1:0	Ebbers, Kringe	0	0.00	0.00	30.00	30.00
29	<u>Jan-Luc</u>	2:0	1:0	Ebbers(2)	0	0.00	0.00	30.00	30.00
29	<u>Moni</u>	2:0	2:0	Boll, Ebbers	0	0.00	0.00	30.00	30.00
29	<u>Otto</u>	2:1	1:0	Bruns, Ebbers	0	0.00	0.00	30.00	30.00
29	<u>Ruth</u>	2:1	1:0	Ebbers, Kringe	0	0.00	0.00	30.00	30.00
29	<u>Thore</u>	2:0	1:0	Boll, Ebbers	0	0.00	0.00	30.00	30.00
29	<u>W?bbel</u>	2:0	1:0	Boll, Ebbers	0	0.00	0.00	30.00	30.00
36	<u>Bemmel</u>	3:2	0:1	Bruns, Ebbers, Eigenthor	0	0.00	0.00	20.00	20.00
36	<u>Dirk</u>	3:1	1:0	Bruns, Ebbers, Eigenthor	0	0.00	0.00	20.00	20.00
36	<u>Emilia</u>	3:0	2:0	Bartels, Boll, Ebbers	0	0.00	0.00	20.00	20.00
36	<u>Frau Hansen</u>	3:0	2:0	Bartels, Ebbers, Schachten	0	0.00	0.00	20.00	20.00
36	<u>Joseph</u>	3:1	2:0	Bartels, Bruns, Ebbers	0	0.00	0.00	20.00	20.00
36	<u>Odiug</u>	3:1	2:0	Bartels, Ebbers, Thorandt	0	0.00	0.00	20.00	20.00
36	<u>Olav</u>	3:1	1:0	Bartels, Ebbers, Gogia	0	0.00	0.00	20.00	20.00
36	<u>Uschi</u>	3:1	2:1	Boll, Ebbers, Schindler	0	0.00	0.00	20.00	20.00
44	<u>Ossi</u>	4:1	2:0	Bartels, Boll, Ebbers(2)	0	0.00	0.00	15.00	15.00
44	<u>Sebastian</u>	4:2	2:0	Bartels, Boll, Ebbers, Eigenthor	0	0.00	0.00	15.00	15.00
46	<u>Nucch</u>	9:2	5:0	Bartels, Boll, Bruns, Ebbers(4), Gogia, Schachten	0	0.00	0.00	6.67	6.67
47	<u>Ben Ovico</u>	2:0	1:0	Bartels, Ginczek	0	0.00	0.00	0.00	0.00

Fertig! Noch Fragen?

kontrollfrage 01

Odiug stürmt ins Schmöll und ruft „Super! Heute bekomme ich Tippkategorie 7 für meinen WhdF-Tipp!“ Destructivus, der bereits jetzt vergessen hat, wie es zur Halbzeit stand, antwortet sofort: „Das kann gar nicht sein, Du Regelwerk-Nichtverstehher!“

Wie endete das Spiel?

- a) 1:0 b) 2:1 c) 1:1

kontrollfrage 02

St.Pauli spielt gegen Sandhausen. Folgende Tipps werden abgegeben

Speiche 2:1 (0:0) Nickpauli 2:1 (1:0) Matthias 3:1 (0:0)

Nach 45 Minuten steht es 1:1.

Wie muss das Spiel enden, damit Nickpauli mehr Extrapunkte als Speiche und Matthias bekommt?

- a) 2:1 b) 4:1 c) nicht möglich

kontrollfrage 03

Im Auswärtsspiel beim Tabellenführer erzielen Ebbers & Boll je einen Doppelpack und St.Pauli gewinnt das Spiel verdient mit 4:2.

Welcher Tipp erhält die meisten Torschützenpunkte?

- a) Nucch 3:2 (1:0) Ebbers, Ebbers, Eigenthor
- b) Otto 5:0 (4:0) Boll, Boll, Meggle, Joy, Sako
- c) Sandra 2:1 (1:1) Boll, Ebbers

Stifte weg!

bonus-kontrollfrage 01

Tippabgabe FC St.Pauli - Bayern München

- a) Ruth 2:1 (1:0) Klasnic, Eigentor
- b) Britta 2:2 (0:0) Meggle, Patschinski
- c) Paschi 2:2 (2:0) Bürger, Rath

Glücklich entführt Bayern München einen Punkt vom Millerntor und spielt 1:1. Die Halbzeitführung für St.Pauli hatte Neuer mit einem Eigentor besorgt.

Wer gewinnt die Tageswertung?

bonus-kontrollfrage 02

In welcher 2.Liga-Saison des FC-St.Pauli hätte das Tippspielregelwerk **WhdF-Versuch 1** die meisten Teilnehmer zugelassen?

- a) 1991/92
- b) 1992/93
- c) 1993/94